**Elfe de Zuril**

**Description**

Elfes corrompus, specialistes du camouflage

**Niveau par race**

* Humain : 1/2/4
* Morn : 135/137/139
* Elfe : 135/137/139
* Nain : 135/137/139
* Gobelin : 135/137/139
* Agylis : 135/137/139

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 7/11/14
  7. Précision : 7/11/14
  8. Furtivité : 7/11/14
  9. Courage : 5/8/10
* Morn
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 38/57/76
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 72/108/144
  6. Intelligence : 108/162/216
  7. Précision : 107/161/214
  8. Furtivité : 108/162/216
  9. Courage : 5/8/10
* Elfe
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 38/57/76
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 72/108/144
  6. Intelligence : 108/162/216
  7. Précision : 107/161/214
  8. Furtivité : 108/162/216
  9. Courage : 5/8/10
* Nain
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 38/57/76
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 72/108/144
  6. Intelligence : 108/162/216
  7. Précision : 107/161/214
  8. Furtivité : 108/162/216
  9. Courage : 5/8/10
* Gobelin
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 38/57/76
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 72/108/144
  6. Intelligence : 108/162/216
  7. Précision : 107/161/214
  8. Furtivité : 108/162/216
  9. Courage : 5/8/10
* Agylis
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 38/57/76
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 72/108/144
  6. Intelligence : 108/162/216
  7. Précision : 107/161/214
  8. Furtivité : 108/162/216
  9. Courage : 5/8/10

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**